

自由軟體簡介

1983 年 Richard Stallman(左圖名)本著自由、開放、共享、協作、奉獻的價值觀念，提出了自由軟體的概念並寫出著名的《GNU 宣言》，啟動 GNU 工程，企圖透過不受約束的作業系統、應用程式與程式設計工具，來開發、推動自由軟體模式；建立通用公共許可證(GPL, General Public License, 一種主要的自由軟體的運行規則)；提出“左版”(Copyleft)版權；並創建自由軟體基金會(FSF, Free Software Foundation)。

※ 自由軟體的特點：

可以任意安裝該軟體

可以任意使用該軟體

可以任意複製該軟體

可以任意修改該軟體

可以任意散佈，甚至販賣該軟體

※ 自由軟體的精神：指使用上的自由而不一定是指免費價格

※ 自由軟體的優勢：高效能、伸縮性佳可快速升級、低成本

※ 自由軟體的運作方式：自由軟體的發展是在開放的網路社群下進行，社群越大，軟體越好；軟體越好，使用者越多；使用者越多，社群越大

※ 注意事項：

「Free Software」並不同於「免費軟體」，

「Free」指的是自由，免費只是自由軟體的一個特性而已，而事實上，許多的「免費軟體」並不能隨意散佈的。

